

LANGAGE PYTHON

Durée

3 jours

Référence Formation

4-PY-PYTA

Objectifs

Ecrire des programmes Python simples
Concevoir un programme objet Python
Utiliser les ressources des bibliothèques, les entrées / sorties standards

Participants

Développeurs, chefs de projets

Pré-requis

Formation initiale ou expérience en développement informatique requise

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM.
Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

- Introduction

Les origines de Python
Caractéristiques et intérêts

- Les premiers pas

Installation, Pypi
L'interpréteur et son environnement
Premiers programmes simples

- Les éléments du langage

Structures de contrôles
Fonctions

- Les structures de données

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50
Mail : contact@capelanformation.fr
Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834
[version 2023]

Modules et paquetages
Entrée-Sorties
Erreurs et exceptions
Primitives

- Programmations objets

Terminologie
Conventions de codage
Classes
Héritage
Variables privées
Exceptions et classes
Itérateurs
Générateurs

- Bibliothèque standard

Interface avec l'OS
Fichiers
Arguments de ligne de commande
Accès Internet
Date et heures
Compression de données
Manipulations binaires
Manipulation des listes
Tkinter
Média
ODBC